Rencana Anggaran Biaya (RAB)

Pembuatan Aplikasi Mobile “ShopEasy”

Kelompok 7

# 



* Oktario Mufti Yudha (2320506044)
* Faizal Deshta Nugraha (2340506065)
* Hasan Fadhli Robbi (2340506080)
* Khaniq Naufal (2340506071)
* Naufal Dzaky Kusuma (2340506066)

# DAFTAR ISI

[**DAFTAR ISI**](#_vaexjhucup01) 2

[**I. Pembahasan**](#_15nldr5wf7qk) 3

[A. Deskripsi Proyek](#_qolg4sip29j1) 3

[B. Rincian Anggaran Biaya (RAB)](#_isjvq7yuqucx) 3

[C. Profil dan Tugas Mobile Developer](#_xp4dne9ohoeu) 4

[D. Prospek Masa Depan Mobile Developer di Indonesia](#_sse3nukpkpma) 4

[**II. Referensi**](#_tfd06v41ujgk) 4

# Pembahasan

## Deskripsi Proyek

Aplikasi “ShopEasy” adalah platform e-commerce berbasis Android dan iOS yang menghubungkan penjual UMKM dengan konsumen end-user. Fitur utama meliputi katalog produk, keranjang belanja, pembayaran online, dan notifikasi real-time.

## Rincian Anggaran Biaya (RAB)

| No | Uraian Kegiatan | Volume | Satuan | Harga Satuan (Rp) | Jumlah (Rp) |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | SDM | | | | |
| Mobile Developer | 2 orang 3 bulan | orang / bulan | 15.000.000 | 90.000.000 |
| UI/UX Designer | 1 orang 2 bulan | orang / bulan | 12.000.000 | 24.000.000 |
| QA Engineer | 1 orang 1,5 bulan | orang / bulan | 10.000.000 | 15.000.000 |
| 2 | Perangkat Keras & Software | | | | |
| Laptop Development | 2 | unit | 10.000.000 | 20.000.000 |
| Lisensi IDE & Tools (Flutter, Figma) | 1 | paket | 5.000.000 | 5.000.000 |
| 3 | Server & Hosting | | | | |
| VPS + Database | 12 | bulan | 1.000.000 | 12.000.000 |
| 4. | Biaya Operasional & Lain-lain | | | | |
| Internet & Komunikasi | 3 | bulan | 500.000 | 1.500.000 |
| Kebutuhan darurat | 5 | % | 1.670.000 | 8.350.000 |
| Total Biaya | | | | | 195.850.000 |

## Profil dan Tugas Mobile Developer

Mobile Developer adalah profesional yang merancang, membangun, dan memelihara aplikasi untuk platform mobile (Android/iOS).

Kompetensi utama yang harus dimiliki Mobile Developer :

* Penguasaan bahasa pemrograman (Dart/Flutter, Kotlin, Swift)
* Pemahaman arsitektur aplikasi (MVC, MVVM)
* Integrasi API dan layanan back-end
* Pengujian unit & integrasi

Secara umum, alur kerja seorang mobile developer dimulai dari proses requirement gathering, kemudian dilanjutkan dengan perancangan UI/UX, pengkodean (coding), pengujian aplikasi, deployment, hingga proses maintenance setelah aplikasi digunakan.

## Prospek Masa Depan Mobile Developer di Indonesia

Profesi mobile developer memiliki prospek yang sangat cerah di Indonesia, seiring dengan meningkatnya jumlah pengguna internet dan perangkat mobile yang telah mencapai hampir 200 juta jiwa menurut data Kominfo tahun 2024. Permintaan akan aplikasi mobile yang inovatif terus tumbuh, terutama di sektor e-commerce, fintech, edutech, dan layanan kesehatan digital. Teknologi pengembangan aplikasi lintas platform seperti Flutter dan React Native juga membuka peluang bagi para developer untuk lebih fleksibel dalam membangun aplikasi untuk berbagai sistem operasi. Meski demikian, tantangan juga tetap ada, seperti persaingan global dan kebutuhan untuk terus mengikuti perkembangan teknologi terbaru seperti kecerdasan buatan (AI), machine learning, augmented reality (AR), dan virtual reality (VR). Oleh karena itu, pengembangan kompetensi secara berkelanjutan menjadi kunci untuk tetap relevan di industri ini.

# Referensi

* Kementerian Komunikasi dan Informatika RI. (2024). Statistik Pengguna Internet.
* IDC Indonesia. (2023). Market Analysis: Mobile Application Development.
* Tech in Asia. (2024). Tren Cross-Platform Framework di Asia Tenggara.
* Artikel “Karir Mobile Developer di Indonesia” di Dailysocial.id.